

Das Übernachtungshaus „Rücke“ ist eine öffentliche Einrichtung der Stadt Leipzig. Es ist eine vorübergehende Notunterkunft für wohnungslose Männer.

Welche Hilfe bekomme ich in der „Rücke“?

- Übernachtung (5,00 € pro Nacht)
- professionelle Unterstützung durch Sozialarbeiter/-innen zur Beendigung der Wohnungslosigkeit
- Waschen der persönlichen Wäsche (2,00 €)
- Ausgabe von Spenden (Kleidung, Hygieneartikel, Lebensmittel)
- kostenfreie Arztprechstunde
- ambulante Suchtberatung
- Hausversammlungen zum Ansprechen von Anliegen

Wann bin ich in der „Rücke“ richtig?

Wenn ich...

- volljährig, männlich und wohnungslos bin.
- mich selbstständig versorgen kann (Körperhygiene, Lebensmittel, ggf. Medikamenteneinnahme).
- meine Wohnungslosigkeit beenden möchte und vorübergehend einen Schlafplatz benötige.
- bereit bin, mich an die Hausordnung zu halten.

Wann ist die „Rücke“ geöffnet?

- Montag bis Freitag 16:00 bis 8:00 Uhr
- an Wochenenden und Feiertagen durchgehend

Wie erreiche ich jemanden in der „Rücke“?

- persönliche Vorsprache
- E-Mail: notunterbringung@leipzig.de
- Tel.: 0341 – 123 4504
- Fax: 0341 – 123 4505

Wo ist die „Rücke“?

- Rückmarsdorfer Str. 5-7, 04179 Leipzig
- Leipzig – Leutzsch
- Tram 7 → Richtung Böhlitz-Ehrenberg
- Ausstieg Haltestelle „Leutzscher Rathaus“
- ca. 20 Minuten Fahrtzeit vom Hauptbahnhof



Stadt Leipzig

Übernachtungshaus für wohnungslose Männer

„Rücke“



Rückmarsdorfer Straße 5 - 7

04179 Leipzig

Telefon: 0341 – 123 4504

Sozialamt, Abteilung Soziale Wohnhilfen,
Sachgebiet Notunterbringung



Wie ist die „Rücke“ ausgestattet?

- 70 Plätze in Zwei- und Mehrbettzimmern mit verschließbaren Spinden
- Duschen und Toiletten
- Gemeinschaftliche Küche zur Selbstversorgung
- Gemeinschaftliche Aufenthaltsräume
- Gemeinschaftsgarten im Hof
- Kühlschränke mit verschließbaren Fächern

Impressum

Herausgeber: Stadt Leipzig, Sozialamt
Anschritt: Burgplatz 1, 04109 Leipzig
V.i.S.d.P.: Martina Kador-Probst
Stand: 01.08.2023
Druck: Hausdruckerei der Stadt Leipzig
Fotos: Franziska Stephan