Verwaltung

Die Verwaltung ist oft verschrien als langweiliges Politikorgan, doch da täuscht man sich. Denn die Verwaltung sorgt dafür, dass nicht zu viel Geld ausgegeben wird und mit der Finanzierung am Schluss alles funktioniert. Eine Überschreitung des Haushaltsplans kommt für die Verwaltung also nicht in Betracht. Wenn eine Fraktion die Zustimmung zu ihrem Antrag von der Verwaltung haben möchte, dann dürfen sie beim Haushalt kein Stück zu weit gehen.

Eine andere Besonderheit der Verwaltung ist das Thema Anträge. Eigene Anträge kann die Verwaltung nicht stellen. Dafür können die Fraktionen Prüfanträge bei der Verwaltung stellen. Die Verwaltung hat dann die wichtige Aufgabe die Prüfanträge der Fraktionen auszuwerten und kann damit maßgeblich zum Erfolg einer politischen Verhandlung beitragen. Nicht für umsonst heißt die Verwaltung im Jugendparlament manchmal „Freund und Helfer" in kniffligen Situationen.

Immer wieder freut sich die Verwaltung, wenn das Jugendparlament einen einfallsreichen Prüfantrag stellt. Um dem Namen „Freund und Helfer" gerecht zu werden, verkündet die Verwaltung am Ende der ersten Sitzungsphase, dass der Prüfantrag des Jugendparlaments folgendes ergeben hat:

„Der Prüfantrag des Jugendparlaments war erfolgreich. Die Überprüfungen haben ergeben, dass der Oststrand am Cospudener See als zwei Sportflächen genutzt und ausgeschrieben werden kann. Damit benötigt der Stadtteil SW nur noch 4 Sportplätze."

Fakt: Die Geburtenrate ist steigend, jedoch nur so leicht, dass zusätzliche Investitionen nicht erforderlich sind.

	Zahlen
Kosten pro Sportfläche	15 Mio. €
Haushalt 2018 für Sportfläche	150 Mio. €
Realisierbare Sportflächen	10 Stück

Punktsystem:

Gegenstände der Verhandlung	Fraktionspositionen	Punkte	Erreichte Punkte
A. Sitzung	wenn die Sitzung erfolgreich beendet wird	20	
B. Abstimmung	wenn alle einem Antrag zustimmen (Konsensabstimmung)	15	
	wenn es zu einer Mehrheitsabstimmung kommt	10	
C. Prüfantrag	wenn der Prüfantrag vom Jugendparlament beantwortet wird	10	
D. Haushalt	wenn der zur Verfügung stehende Geldbetrag nicht überschritten wird	10	
E. Ergebnis	A. + B.+ C. + D.		

Die Verhandlung war beim erreichen von...

- ☐ ...50 Punkten sehr erfolgreich.
- ☐ ...40 Punkten erfolgreich.
- ☐ ...30 Punkten z.T. erfolgreich.

Viel Erfolg!

Die Spielphasen

1. Einarbeitungsphase

- Krisenpapier lesen
- Sitzungsleitung hält Eröffnungsrede
- Fraktionen machen sich mit Fraktionsblatt vertraut; Antrag schreiben
- Zeit 25 min.

Bsp.:

Antrag zum Thema Sportflächen

Antragssteller: *Spaß-Fraktion*

Antragstext: *Die Stadt möge beschließen das 1 Mio. Sportplätze in allen Stadtteilen errichtet werden. Zudem sollen in Zukunft auch Spielstraßen als Sportplätze in Betracht gezogen werden.*

2. Sitzungsphase 1

- Sitzungsleitung eröffnet die Sitzung und liest Anträge vor
- Fraktionen und Verwaltung geben Statement ab (max. 2 Min.) und können Fragen stellen
- Sitzungsleitung beendet die Sitzung
- 15 – 20 min.

3. Verhandlungsphase

- Fraktionen und Verwaltung gehen auf einander zu und suchen nach Kompromissen
- Anträge werden geändert
- gemeinsame Antragsstellung möglich
- 15 – 20 min.

4. Sitzungsphase 2

- Sitzungsleitung eröffnet die Sitzung und liest geänderte Anträge vor
- Pro Antrag je eine Für- und eine Gegenrede (max. 2 Min.)
- letzte Überzeugungsmöglichkeiten
- 10 – 15 min.

5. Abstimmungsphase

- Sitzungsleitung ließt Antrag vor
- Jeder Antrag wird einzeln zur Abstimmung aufgerufen
- Fraktionen und Verwaltung haben je eine Stimme pro Antrag („Zustimmung“, „Dagegen“ oder „Enthaltung“)
- 5 min.

6. Auswertungphase

- Auswertung
- Anträge mit einer einfachen Mehrheit gelten als angenommen
- 5 min.