

4. Jurysitzung zum Kulturkataster Leipzig

24. November 2023

Online

Teilnehmende:

Constanze Müller (Initiative Leipzig + Kultur)

Falk Elstermann (Initiative Leipzig + Kultur)

Jörg Kosinski (LiveKommbinat Leipzig e.V.),

Rita Werner (Kulturamt)

Nils Fischer (Kulturamt)

TOP 0: Formalia

- Die Moderation und das Protokoll liegen bei Nils Fischer.
- Die Beschlussfähigkeit ist hergestellt. Aus jeder Mitgliedsorganisation ist mindestens ein:e Vertreter:in anwesend.

TOP 1: Rückmeldungen aus erster Jury-Runde 2023

- Drei Einrichtungen der „Kategorie Gelb“ haben sich auf Nachfragen nicht geäußert.
 - o Festlegung: Nils Fischer wird bei diesen Einrichtungen noch einmal nachhaken.
- Eine Einrichtung der „Kategorie Gelb“ hat sich zurückgemeldet, kann momentan auf die ergänzenden Fragen allerdings keine Antwort liefern.

TOP 2: Weiterentwicklung Kulturkataster

- Festlegung: Für die Arbeit der Jury werden gemeinsame Arbeitsdefinitionen der Kategorien des Kulturkatasters bis zur nächsten Sitzung in einem Online-Dokument erarbeitet.
- Festlegung: Für eine klarere Formulierung, dass der jährliche Veranstaltungs- bzw. Vermittlungsbetrieb der Einrichtungen in einem regelmäßigen Turnus stattfinden soll (§2 Abs. 3 Punkt b) Geschäftsordnung Jury Kulturkataster), macht Nils Fischer einen Vorschlag zur Ergänzung der Geschäftsordnung, der bei der nächsten Sitzung abgestimmt wird.
- Festlegung: Um Archive und Gedenkorte im Kulturkataster abbilden zu können, wird die Kategorie „Museum“ um „Archiv und Gedenkort“ in der Geschäftsordnung, auf der Homepage und im Online-Formular angepasst.

TOP 3: Diskussion und Abstimmung Interessenbekundungen bzw. Änderungen

- Eine Interessenbekundung wurde im September 2023 per Umlaufbeschluss aufgrund von Dringlichkeit positiv beschieden (Kategorie Grün)
- In der 4. Antragsphase sind vier Interessenbekundungen im normalen Verfahren eingegangen.
 - o Ein Antrag wurde der Kategorie Gelb zugeordnet.
 - o Drei Anträge wurden der Kategorie Grün zugeordnet.

F. d. R. Nils Fischer, 27.11.2023